

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«ИВАНОВСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ СЕЛЬСКОХОЗЯЙСТВЕННАЯ  
АКАДЕМИЯ ИМЕНИ Д.К.БЕЛЯЕВА»

ФАКУЛЬТЕТ АГРОТЕХНОЛОГИЙ И АГРОБИЗНЕСА

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ  
(МОДУЛЯ)**

**«Компьютерное проектирование объектов  
ландшафтного дизайна»**

Направление подготовки / специальность	<b>35.03.04 Агрономия</b>
Профиль / специализация	<b>Луговые ландшафты и газоны</b>
Уровень образовательной программы	<b>Бакалавриат</b>
Форма обучения	<b>Очная</b>
Трудоемкость дисциплины, ЗЕТ	<b>2</b>
Трудоемкость дисциплины, час.	<b>72</b>
<b>Распределение часов дисциплины по видам работы:</b>	<b>Виды контроля:</b>
Аудиторная работа – всего 32	
в т.ч. лекции 16	Зачет <b>1</b>
лабораторные -	
практические 16	
Самостоятельная работа 40	

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Целью освоения дисциплины является формирование у студентов навыков компьютерного проектирования объектов ландшафтного дизайна.

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ  
ПРОГРАММЫ**

В соответствии с учебным планом дисциплина относится к*	вариативной части образовательной программы
Статус дисциплины**	по выбору
Обеспечивающие (предшествующие) дисциплины	«Основы научных исследований в агрохимии», «Земледелие», «Агрохимия», «Растениеводство»
Обеспечиваемые	«Менеджмент», «Маркетинг»

(последующие)  
дисциплины

### 3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ) (ХАРАКТЕРИСТИКА ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ)

Шифр и наименование компетенции	Дескрипторы компетенции		Номер(а) раздела(ов) дисциплины (модуля), отвечающего(их) за формирование данного(ых) дескриптора(ов) компетенции
ПК-5 Способность использовать современные информационные технологии, в том числе базы данных и пакеты программ	Знает:	З-1. Объекты и стили ландшафтного дизайна, используемые в компьютерных проектах.	1.1; 1.2; 1.3; 1.4;
	Умеет:	У-1. Находить в интернете электронные банки объектов и характеристики стилей ландшафтного дизайна.	1.1; 1.2; 1.3; 1.4; 2.1; 2.2; 2.3; 2.4
	Владеет:	В-1. Компьютерной технологией разработки проектов ландшафтного дизайна.	1.1; 1.2; 1.3; 1.4; 2.1; 2.2; 2.3; 2.4