

ПОЛОЖЕНИЕ

об экологической игре «Чистые Игры - Иваново»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. «Чистые Игры – Иваново» (далее Чистые Игры) — стратегическая командная экологическая игра по раздельному сбору мусора на открытом воздухе. Мероприятие пройдет 29.04.2018 с 12.00 до 18.00 на территории парка «Харинка» в г. Иваново. Время сбора мусора - 2 часа с 13:30 до 15:30.

1.2. В случае неблагоприятных погодных условий мероприятие может быть перенесено на более позднюю дату, о чём будет сообщено отдельно. Старт игры может быть перенесён на более раннее время (не раньше 10:30), сбор мусора может быть сокращён до 1 часа в зависимости от погодных условий на усмотрение организаторов.

1.3. Организатором мероприятия является молодёжное общественное объединение «Ивановское мультифэндомное сообщество» при поддержке авторов всероссийского проекта «Чистые Игры», Фонда содействия развитию города Иванова, Российского Движения Школьников, Администрации города Иванова, МКУ «Молодёжный центр», общественной организации «Мусора.Больше.Нет в Иваново».

1.4. Целью проведения Чистых Игр является вовлечение широкого круга жителей в деятельность по благоустройству городской среды, формирование экологического взгляда на окружающий мир через создание информационных поводов и совместную трудовую деятельность представителей различных поколений. Задачами мероприятия являются ликвидация экологической проблемы на конкретно взятом участке города, повышение уровня экологической грамотности путем проведения обучения раздельному сбору мусора и викторин, создание связи между общественной и коммерческой средой при подготовке и проведении мероприятия.

1.5. Чистые Игры - командная игра, к участию приглашаются инициативные группы жителей, представители учебных заведений, общественных и коммерческих организаций, представители органов власти и СМИ. Число игроков в одной команде - от 2 до 4 человек.

1.6. Возраст участников не ограничен. Допускается участие одного ребенка до 7 лет включительно как 5-го члена команды. Также допускаются детские команды, состоящие полностью из детей (дети от 8 до 13 лет включительно - при подтверждении ответственного лица) или 3 детей и одного взрослого. Дети моложе 14 лет принимают участие в игре только в сопровождении несущего за них ответственность взрослого, чьи полномочия подтверждены. Дети от 14 лет и старше могут участвовать в игре самостоятельно наравне со взрослыми.

1.7. Участие в игре является бесплатным.

1.8. Для участия в игре необходимо подать предварительную заявку от команды на сайте <https://cleangames.ru/events/ivanovo2018>

Важно: каждая команда должна подать заявку самостоятельно. Нельзя регистрировать команду за других!

II. ПРАВИЛА И ХОД ИГРЫ

2.1. Ход игры

2.1.1. Командам необходимо прийти на старт в период с 12:00 до 13:00, чтобы получить карты, бейджики и игровой инвентарь. Игра проходит с 13:30 до 15:30. После 15:30 точки сбора (далее – склады) перестают начислять баллы за мусор, чекины, загадки и артефакты.

2.1.2. Рекомендуется приходить на игру в удобной уличной одежде и взять на команду один небольшой рюкзак или сумку для ношения игрового реквизита. Также для

получения баллов за чекины или загадки нужно иметь на команду минимум 1 заряженный смартфон, подключенный к сети Интернет.

2.1.3. Команды получают на месте: запас мусорных мешков, инвентарь, рабочие перчатки, карту местности с правилами игры. Запас мусорных мешков может быть пополнен на складах во время игры.

2.1.4. Игра начинается одновременно для всех команд после выдачи стартовых комплектов и проведения общего инструктажа. Старт объявляется ведущим. Собирать мусор до объявления общего старта не разрешается.

2.1.5. Сбор мусора производится в мешки, выданные организаторами. Полный мешок необходимо донести до ближайшего склада, обозначенного на карте местности. Мешок считается полным при заполнении его на $\frac{2}{3}$ (стекло на $\frac{1}{2}$), что оценивается волонтерами складов.

2.1.6. При нахождении на территории игры подозрительных потенциально опасных предметов, необходимо сообщить о находке организаторам, не прикасаясь к предметам.

2.2. Игровые баллы

2.2.1. Задача игроков — очистить территорию проведения игры и набрать как можно больше баллов, которые начисляются за:

- Сбор мусора:
 - 2 балла - смешанный мусор (черный мешок).
 - 4 баллов - металл (черный мешок).
 - 5 баллов - стекло (прозрачный мешок).
 - 7 баллов - пластик — сплюснутые бутылки ПЭТ (прозрачный мешок).
 - Нахождение и доставка 5 батареек = 2 балла, но не больше 20 баллов за всю игру. Свои батарейки из дома приносить нельзя.
 - Нахождение и доставка крышек — от 1 до 4 баллов в зависимости от размера.
 - Правильные ответы на вопросы, которые задают волонтеры на складах. При одновременном участии нескольких команд 1 балл выдается команде, первой озвучившей правильный ответ.
 - «Артефакт» — это вещь, которую вы находите в мусоре и считаете ее достаточно интересной, или имеете версию, как ее можно использовать вторично, чтобы сдать в отдельном порядке. Для получения дополнительных баллов необходимо убедить волонтеров склада в том, что она заслуживает внимания/что ее можно использовать вторично. Если у вас это получилось, то они дают вам за это баллы: от 0 до 5 баллов в результате «торга». Все артефакты могут участвовать в конкурсной номинации «лучшая находка» - в таком случае необходимо уведомить волонтеров склада о необходимости доставки артефакта в штаб для последующей оценки участниками игры после её завершения.
 - «Крупняк» — крупногабаритный мусор (холодильник, телевизор, матрас и подобное). От 1 до 5 баллов, по оценке волонтеров.
 - Чекины. «Чекин мусора» — отметка через мобильный сайт cleangames.ru в меню управления командой (требуется предварительная регистрация на сайте cleangames.ru) о сборе мешков (фото очищаемого места до уборки и фото очищенного места после с мешками и геолокацией) - по 1 «специальному» баллу (не влияет на основные баллы). «Чекинить» можно только мешки, собранные самостоятельно.
 - Фотоохота. Нужно найти и фотографировать интересных представителей флоры и фауны, сделать «чекин» с фотографией. За фотоохоту можно получить от 0 до 5 баллов по усмотрению организаторов.
 - Конкурс экологической меткости. Игроки свинчивают пластиковые крышки с найденных во время игры пластиковых бутылок и складывают отдельно. В конце игры, когда они приходят в штаб – проходит отдельный конкурс. С расстояния, отмеченного организаторами, крышками необходимо попасть в урну. За один подход можно бросить 10 раз. За каждые 4 попадания игрок получает 1 балл.

2.2.2. Дополнительные возможности

Игровые баллы во время игры можно потратить на дополнительный инвентарь, который дает преимущество (при наличии указанного инвентаря у организаторов, уточняется ведущим перед началом игры):

- Тележка (можно использовать для быстрой доставки мусора на склады) = 5 баллов
- Грабли (для упрощения сбора мелкого мусора) = 1 балл
- Лопата = 1 балл
- Носилки = 1 балл

2.3. Запрещается:

- Сбирать мусор до объявления общего старта игры. Во время старта все команды должны находиться рядом со штабом.
- Использовать авто- и мототранспорт (и прицепы) для подвоза мусорных мешков к складам.
- Нарушать общественный порядок, употреблять спиртные напитки, присутствовать в состоянии любого вида опьянения на территории проведения игр, нарушать действующее законодательство Российской Федерации.

2.4. Результаты игры

В игровом зачете представлено несколько номинаций:

- Лучшие команды по сумме баллов (1, 2, 3 места)
- Лучшая находка (самый интересный артефакт)
- Мастера чекинов (команда, сделавшая правильно наибольшее количество чекинов)

Все команды-участники получают сертификаты об участии в мероприятии.

III. ГРАФИК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

12:00 — начало регистрации команд, выдача инвентаря.

13:30 — объявляется старт игры.

15:30 — окончание игры, склады больше не принимают мусор.

15:30 — 16:10 — оценка артефактов, первый развлекательный блок, подведение итогов организаторами.

16:10 – 16:30 — награждение участников и команд, занявших 2 и 3 место.

16:30 – 16:50 – второй развлекательный блок

16:50 – 17:00 – награждения победителя в общем зачёте и спецноминаций, закрытие игр.

График проведения мероприятия может быть изменён по усмотрению организаторов.

IV. ФИНАНСИРОВАНИЕ

Финансирование мероприятия осуществляется за счёт предоставления технических средств и материалов, призового фонда и финансовых ресурсов партнёрами и спонсорами мероприятия.

V. СПОНСОРЫ И ПАРТНЁРЫ

5.1. Партнёр мероприятия – физическое или юридическое лицо, предоставляющее товары или услуги организаторам мероприятия по взаимовыгодному соглашению сторон. Спонсор мероприятия - физическое или юридическое лицо, предоставляющее финансовые средства на организацию мероприятия.

5.2. Партнёром или спонсором Чистых Игр может стать любое юридическое или физическое лицо, а также любая общественная или государственная организация, заинтересованные в поддержке проекта.

5.3. Спонсоры имеют право выделять отдельных участников и награждать их специальными призами по согласованию с организаторами мероприятия.

5.4. Спонсорам и партнерам предоставляются возможности для размещения своей рекламы во время проведения Чистых Игр, пред- и пострелизах мероприятия.

5.5. К партнёрству в рамках мероприятия приглашаются средства массовой информации, общественные организации города.

VI. АВТОРСКИЕ ПРАВА

Авторские права на название, методику проведения, фирменный стиль и прочие атрибуты проекта защищены законом и принадлежат проекту «Чистые Игры» cleangames.ru. Использование защищенных авторским правом материалов без согласования с представителями проекта запрещено.

VII. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Координатор проекта «Чистые Игры - Иваново»:

Петр Андреевич Высотский

Тел. +7 (915) 837-16-90

e-mail vpa.iv@cleangames.ru

Веб-сайт:

<https://cleangames.ru/events/ivanovo2018>

Группа в соцсети «ВКонтакте»:

<https://vk.com/cleangames37>