

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«ИВАНОВСКАЯ ГОСУДАРСТВЕННАЯ СЕЛЬСКОХОЗЯЙСТВЕННАЯ
АКАДЕМИЯ ИМЕНИ Д.К.БЕЛЯЕВА»

ФАКУЛЬТЕТ АГРОТЕХНОЛОГИЙ И АГРОБИЗНЕСА

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
(МОДУЛЯ)**

«Компьютерная графика»

Направление подготовки / специальность	21.03.02 Землеустройство и кадастры		
Профиль / специализация	Землеустройство		
Уровень образовательной программы	Бакалавриат		
Форма обучения	Очная		
Трудоемкость дисциплины, ЗЕТ	3		
Трудоемкость дисциплины, час.	108		
Распределение часов дисциплины по видам работы:	Виды контроля:		
Контактная работа – всего	54	Зачет	1
в т.ч. лекции	18		
лабораторные	36		
практические	-		
Самостоятельная работа	54		

1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Целью освоения дисциплины (модуля) компьютерная графика является:

Обучение теоретическим и практическим основам компьютерной графики, современным методам создания и редактирования графических изображений, начиная с самых простых и кончая достаточно сложными графическими документами, которые находят свое применение при ведении работ по землеустройству и кадастру, объектов недвижимости.

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ
ПРОГРАММЫ**

В соответствии с
учебным планом
дисциплина
относится к* вариативной части образовательной программы

Статус
дисциплины** обязательная

Обеспечивающие
(предшествующие) -

дисциплины

Обеспечиваемые
(последующие)
дисциплины

Механизация растениеводства, Основы научных исследований в агрономии, Сельскохозяйственная агрометеорология, Почвоведение с основами геологии, Безопасность жизнедеятельности и т.д.

* базовой / вариативной

** обязательная / по выбору / факультативная

**3. РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)
(ХАРАКТЕРИСТИКА ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ)**

Шифр и наименование компетенции	Дескрипторы компетенции		Номер(а) раздела(ов) дисциплины (модуля), отвечающего(их) за формирование данного(ых) дескриптора(ов) компетенции
ПК-8 способность использовать знание современных технологий сбора, систематизации, обработки и учета информации об объектах недвижимости, современных географических и земельно-информационных системах	Знает:	З-1. Знает основные понятия из теории компьютерной графики, используемое оборудование и программное обеспечение	1 - 4
		З-2. Знает элементы компьютерной графики, принципы представления графической информации на компьютере	5, 6
		З-3. Знает технологии и приемы инженерной графики и топографического черчения, методику оформления планов, карт, графической части проектных и прогнозных материалов.	3, 5, 6
	Умеет:	У-1. Умеет грамотно использовать простейшие графические редакторы на практике, применять их при оформлении чертежей, карт и планов	1 - 6
		У-2. Умеет использовать технологии и приемы компьютерной и инженерной графики, топографического и землеустроительного черчения.	4, 5, 6
	Владеет:	В-1. Владеет навыками практического применения графических пакетов для оформления фрагментов топографических и тематических планов и карт.	1-6
6			